#include<bits/stdc++.h>

using namespace std;

#define ll long long

int main()

{

for(ll i=0;i<5;i++)

{

for(ll j=4;j>=0;j--)

{

if(j>=i)

cout<<"\*";

else

cout<<" ";

}

cout<<endl;

}

}

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*

#include<bits/stdc++.h>

using namespace std;

#define ll long long

int main()

{

for(ll i=0;i<5;i++)

{

for(ll j=4;j>=0;j--)

{

if(j<=i)

cout<<"\*";

else

cout<<" ";

}

cout<<endl;

}

}

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

#include<bits/stdc++.h>

using namespace std;

#define ll long long

int main()

{

for(ll i=0;i<=4;i++)

{

for(ll j=0;j<=4;j++)

{

if(i>=j)

cout<<"\*";

else

cout<<" ";

}

cout<<endl;

}

}

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

#include<bits/stdc++.h>

using namespace std;

#define ll long long

int main()

{

for(ll i=0;i<=4;i++)

{

for(ll j=0;j<=4;j++)

{

if(i<=j)

cout<<"\*";

else

cout<<" ";

}

cout<<endl;

}

}

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*